



75 AÑOS

JUEGOS NACIONALES EVITA

DE PLAYA

EDICIÓN 2023

ANEXO II SISTEMAS DE COMPETENCIA



Ministerio de
Turismo y Deportes

Secretaría de
Deportes



 juegos_evita

 competenciasnacionales@deportes.gov.ar

 www.jugosevita.gob.ar

AUTORIDADES

MINISTERIO DE TURISMO Y DEPORTES DE LA NACIÓN SECRETARÍA DE DEPORTES

Dr. Matías Lammens

MINISTRO DE TURISMO Y DEPORTES DE LA NACIÓN

Sra. Inés Arrondo

SECRETARIA DE DEPORTES DE LA NACIÓN

Lic. Sergio Palmas

**SUBSECRETARIO DE INFRAESTRUCTURA DEPORTIVA Y COMPETENCIAS
NACIONALES**

Sr. Juan Ignacio Lara

DIRECTOR NACIONAL DE DEPORTE COMUNITARIO

Lic. Emiliano Gordín

DIRECTOR DE COMPETENCIAS DEPORTIVAS

SISTEMAS DE COMPETENCIA

1
Página



Ministerio de
Turismo y Deportes
Argentina

Secretaría de
Deportes



 juegos_evita

 competenciasnacionales@deportes.gov.ar

 www.juegosevita.gob.ar

CONTENIDO

| | |
|--|-----------|
| AUTORIDADES | 1 |
| CONTENIDO..... | 2 |
| ORGANIZACIÓN..... | 3 |
| SISTEMAS DE COMPETENCIA | 4 |
| Sistema de Competencia de los Deportes de Pelota | 4 |
| Sistemas de Puntuación y Criterios de Desempate de los Deportes de Pelota | 9 |
| FÚTBOL DE PLAYA: | 9 |
| HANDBALL DE PLAYA: | 9 |
| VÓLEIBOL DE PLAYA: | 10 |
| Sistema de Competencia de LUCHA DE PLAYA..... | 10 |

SISTEMAS DE COMPETENCIA



 juegos_evita

 competenciasnacionales@deportes.gov.ar

 www.jugosevita.gob.ar

ORGANIZACIÓN

COORDINACIÓN OPERATIVA

Administración General

Romina Vacatello

Nicolás Avella

Administración RRHH y Seguros

Constanza Cervantes

Logística

Ariel Brea

COORDINACIÓN DEPORTIVA

Deportes

Sergio García

Juan Manuel Aguirre

María Belén Martínez

Santiago Fridman

Cómputos

Leonardo Ballesterio

Julián Crudo

Área Discapacidad

Alejandro Pérez



juegos_evita

competenciasnacionales@deportes.gov.ar

www.juegosevita.gob.ar

SISTEMAS DE COMPETENCIA

1. Sistema de Competencia de los Deportes de Pelota

- 1.1. El formato de la competencia detallado en el presente documento será para las siguientes disciplinas deportivas de playa: Fútbol, Handball y Vóleybol.
- 1.2. Será un sistema de competencia mixto, compuesto por dos Fases:
 - Una primera “Fase Regular” en la que se conformarán 8 zonas, de 3 equipos cada una.
 - Se completará la competencia con la “Fase Final”, determinando las 24 posiciones a partir de 3 llaves (A, B y C) de eliminación simple.

1.3. FASE REGULAR

- 1.3.1. La Fase Regular de la Final Nacional se disputará en 8 zonas de 3 equipos, con el sistema "Todos contra Todos", los que se distribuirán de la siguiente manera una vez realizado el sorteo:

| Zona 1 | Zona 2 | Zona 3 | Zona 4 | Zona 5 | Zona 6 | Zona 7 | Zona 8 |
|----------|----------|----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| Equipo 1 | Equipo 4 | Equipo 7 | Equipo 10 | Equipo 13 | Equipo 16 | Equipo 19 | Equipo 22 |
| Equipo 2 | Equipo 5 | Equipo 8 | Equipo 11 | Equipo 14 | Equipo 17 | Equipo 20 | Equipo 23 |
| Equipo 3 | Equipo 6 | Equipo 9 | Equipo 12 | Equipo 15 | Equipo 18 | Equipo 21 | Equipo 24 |

Cada equipo jugará 2 partidos.

- 1.3.2. Los puntos logrados en cada uno de los partidos contarán para la Tabla General de Posiciones de la Fase Regular.
- 1.3.3. Para las ubicaciones finales en la zona se aplicarán los criterios de desempate específicos de cada disciplina detallados a partir del punto 2.
- 1.3.4. Finalizada la Fase Regular, la Tabla de Posiciones establecerá la siguiente clasificación para la segunda fase de la competencia:
 - Los ocho equipos clasificados en la 1era colocación de cada zona clasifican para la Llave A.
 - Los ocho equipos clasificados en la 2da colocación de cada zona clasifican para la Llave B.
 - Los ocho equipos clasificados en la 3era colocación de cada zona clasifican para la Llave C.



juegos_evita

competenciasnacionales@deportes.gov.ar

www.juegosevita.gob.ar

| | Z1 | Z2 | Z3 | Z4 | Z5 | Z6 | Z7 | Z8 |
|-----------|----|----|----|----|----|----|----|----|
| LLAVE A → | 1º | 1º | 1º | 1º | 1º | 1º | 1º | 1º |
| LLAVE B → | 2º | 2º | 2º | 2º | 2º | 2º | 2º | 2º |
| LLAVE C → | 3º | 3º | 3º | 3º | 3º | 3º | 3º | 3º |
| | Z1 | Z2 | Z3 | Z4 | Z5 | Z6 | Z7 | Z8 |

1.4. FASE FINAL

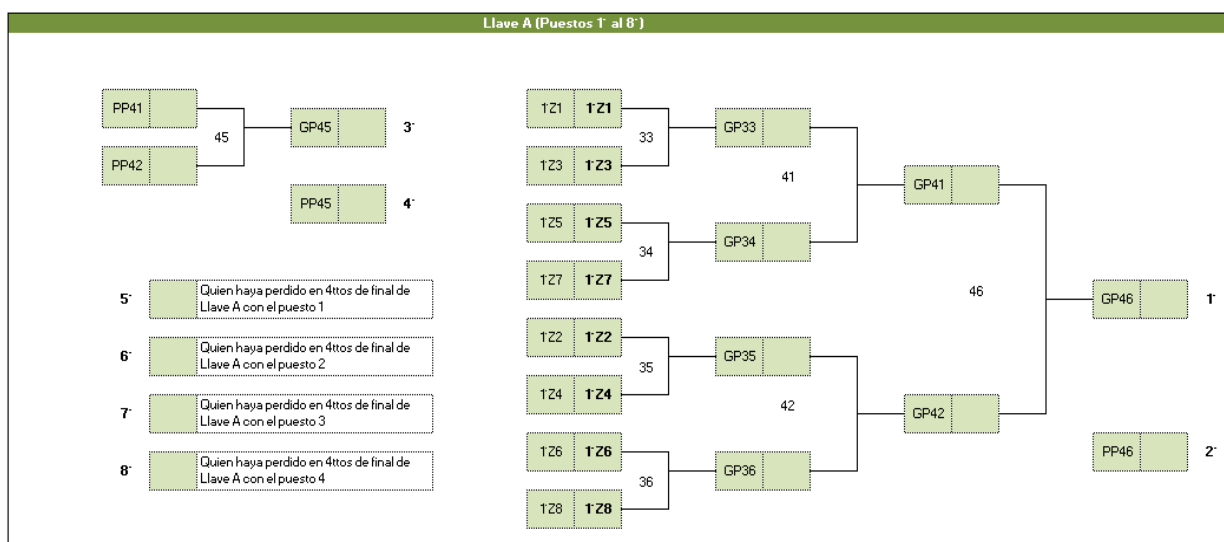
Los 8 equipos clasificados en la 1ra ubicación de su zona en la Fase Regular definirán los puestos 1º al 8º.

Los 8 equipos clasificados en la 2da ubicación de su zona en la Fase Regular definirán los puestos 9º al 16º.

Los 8 equipos clasificados en la 3ra ubicación de su zona en la Fase Regular definirán los puestos 17º al 24º.

1.4.1. Ronda Final “Llave A” (Puestos del 1º al 8º)

1.4.1.1. Los 8 equipos clasificados en la 1ra ubicación de su zona en la Fase Regular participarán de la Llave A.



1.4.1.2. Se disputará en el formato de eliminación directa, de modo de que sólo seguirán compitiendo aquellos equipos que ganen sus cruces.

1.4.1.3. El único partido en que se enfrentarán perdedores será en el encuentro por el 3er puesto, entre los equipos derrotados en semifinal de esta llave.



juegos_evita

competenciasnacionales@deportes.gov.ar

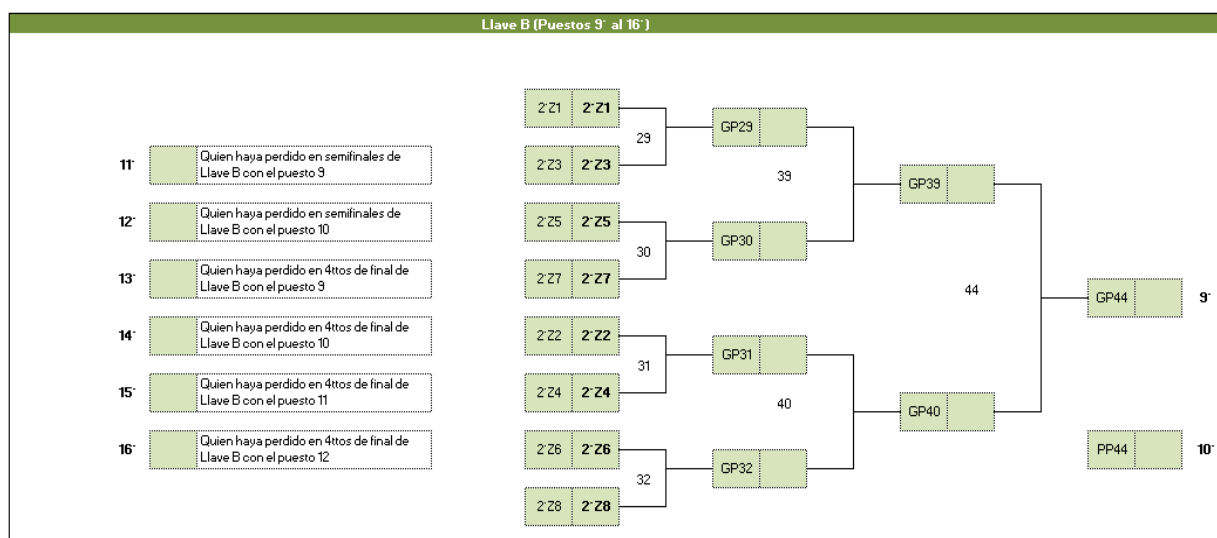
www.jugosevita.gob.ar

1.4.1.4. El resto de los puestos, del 5º al 8º, se definirán “por arrastre”, es decir que, una vez determinados los primeros 4 puestos, se ordenarán las posiciones restantes del siguiente modo:

- El 5º puesto será para el equipo que perdió en cuartos de final con el que se consagre Campeón.
- El 6º puesto será para el equipo que perdió en cuartos de final con el Sub-Campeón.
- El 7º puesto será para el equipo que perdió en cuartos de final con el 3º.
- El 8º puesto será para el equipo que perdió en cuartos de final con el 4º.

1.4.2. Ronda Final “Llave B” (puestos del 9º al 16º)

1.4.2.1. Los 8 equipos clasificados en la 2da ubicación de su zona en la Fase Regular participarán de la Llave B.



1.4.2.2. Se disputará en el formato de eliminación directa, de modo tal que sólo seguirán compitiendo aquellos equipos que ganen sus cruces hasta definir los puestos 9º y 10º.

1.4.2.3. El resto de los puestos, del 11º al 16º, se definirán “por arrastre”, es decir que, una vez completada la Llave, se ordenarán las posiciones restantes del siguiente modo, siempre tomando como referencia las instancias de la Llave B:

- El 11º puesto será para el equipo que perdió en semifinal con el que resultó 9º.
- El 12º puesto será para el equipo que perdió en semis final con el que resultó 10º.
- El 13º puesto será para el equipo que perdió en cuartos de final con el 9º.
- El 14º puesto será para el equipo que perdió en cuartos de final con el 10º.



juegos_evita

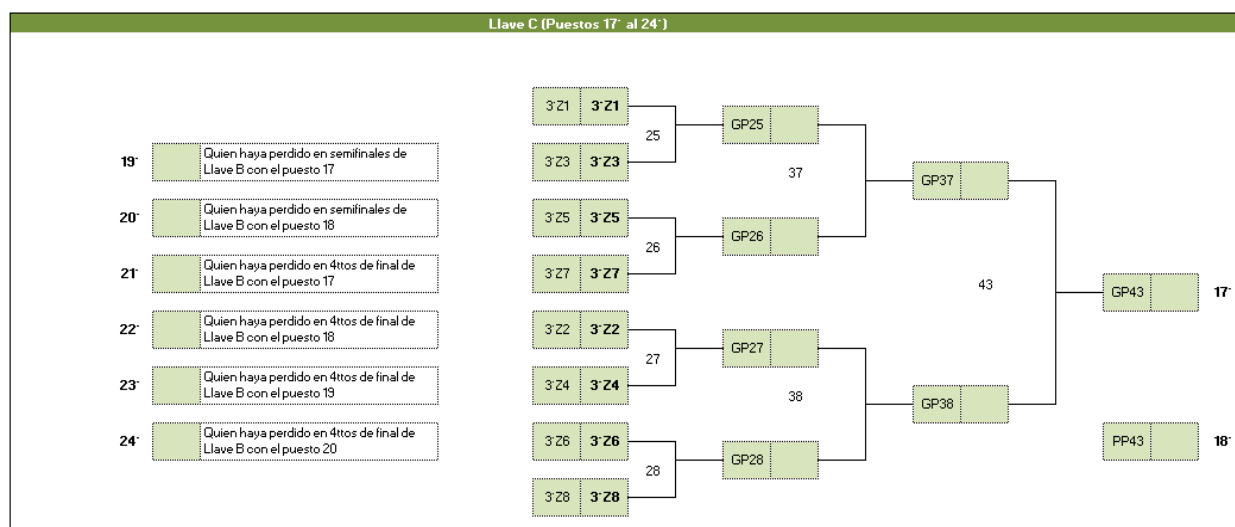
competenciasnacionales@deportes.gov.ar

www.juegosevita.gob.ar

- El 15º puesto será para el equipo que perdió en cuartos de final con el 11º.
- El 16º puesto será para el equipo que perdió en cuartos de final con el 12º.

1.4.3. Ronda Final “Llave C” (puestos del 17º al 24º)

1.4.3.1. Los 8 equipos clasificados en la 3ra ubicación de su zona en la Fase Regular participarán de la Llave C.



1.4.3.2. Se disputará en el formato de eliminación directa, de modo de que sólo seguirán compitiendo aquellos equipos que ganen sus cruces, hasta definir los puestos 17º y 18º.

1.4.3.3. El resto de los puestos, del 19º al 24º, se definirán “por arrastre”, es decir que una vez completada la Llave se ordenarán las posiciones restantes del siguiente modo, siempre tomando como referencia las instancias de la Llave C:

- El 19º puesto será para el equipo que perdió en semifinal con el que resultó 17º.
- El 20º puesto será para el equipo que perdió en semifinal con el que resultó 18º.
- El 21º puesto será para el equipo que perdió en cuartos de final con el 17º.
- El 22º puesto será para el equipo que perdió en cuartos de final con el 18º.
- El 23º puesto será para el equipo que perdió en cuartos de final con el 19º.
- El 24º puesto será para el equipo que perdió en cuartos de final con el 20º.

1.5. Adaptaciones del Sistema de Competencia

1.5.1. En caso de que en algún deporte/género no se cuente con el total de las 24 provincias, en el momento de efectuarse el sorteo oficial, la Coordinación de Competencias de los Juegos Nacionales Evita de Playa se reservará el derecho de adaptar el sistema con el criterio que considere más equitativo y adecuado para el desarrollo del torneo.



 [juegos_evita](#)

 competenciasnacionales@deportes.gov.ar

 www.juegosevita.gob.ar

- 1.5.2. Ante la posibilidad de que no se presenten las 24 provincias, queda establecido que en la Fase Regular, en todas las zonas en que existan sólo dos provincias se jugará un solo partido para determinar los puestos 1º y 2º de su zona. En el caso en que no se pueda dirimir la igualdad para determinar las posiciones en la zona, la Organización podrá proponer una forma de desempatar en cancha, antes de acceder al sorteo. Esta forma de romper la igualdad sólo se llevará a cabo con la aceptación y el acuerdo de ambos equipos. De no ser así, se procederá a sortear.
- 1.5.3. En caso de haberse efectuado el sorteo oficial de las zonas y producirse la baja de un equipo (provincia) posteriormente, se respetará la programación del fixture tal como fue confeccionado antes de confirmarse la misma.
- 1.5.4. Si existiera la necesidad imperiosa de cambiar la programación y/o modificar los fixtures de algún deporte, por cuestiones ajenas a la Organización (razones climáticas, mareas, etc) que afecten a los tiempos previstos inicialmente, la coordinación de competencias del evento se reserva el derecho de realizar los ajustes pertinentes que considere necesarios, con el fin de completar el torneo dentro de los días establecidos.
- 1.5.4.1. En el caso de los deportes acuáticos se podrán modificar los recorridos de las pruebas (canchas) y/o días y horarios de competencia.
- 1.5.4.2. En el caso de los deportes de pelota las posibles modificaciones responderán al siguiente orden de prioridad:
- 1.5.4.2.1. Reducción de la duración de los partidos de la “llave C”, ya sea por tiempo o tanteador.
- 1.5.4.2.2. Reducción de la duración de los partidos de la “llave B”, ya sea por tiempo o tanteador.
- 1.5.4.2.3. Eliminación de partidos de la “llave C”.
- 1.5.4.2.4. Eliminación de partidos de la “llave B”.
- 1.5.4.2.5. Reducción de la duración de los partidos de la “llave A”, ya sea por tiempo o tanteador.
- 1.5.4.3. Si fuera necesario eliminar partidos de las llaves “C” y/o “B” (puntos 1.5.4.2.1 y 1.5.4.2.2) los puestos que debían definir dichos juegos serán establecidos por “arrastre”, una vez terminado el torneo, según las ubicaciones finales de los 8 primeros puestos. (ejemplo: el equipo de la “llave C” que haya salido de la zona del campeón será el décimo séptimo del torneo, el que haya salido de la zona del segundo, será décimo octavo, y así sucesivamente).
- 1.5.4.4. Si se presentase una situación extrema en la cual las medidas de adaptación de los sistemas de competencia anteriormente detallados no fueran suficientes para completar la competencia, la coordinación deportiva del evento se reservará el derecho de realizar los ajustes que considere pertinentes.



 juegos_evita

 competenciasnacionales@deportes.gov.ar

 www.juegosevita.gob.ar

2. Sistemas de Puntuación y Criterios de Desempate de los Deportes de Pelota

2.1. FÚTBOL DE PLAYA:

2.1.1. Sistema de distribución de puntos por partido disputado:

- 3 (tres) puntos al equipo ganador en tiempo regular.
- 2 (dos) puntos al equipo ganador por penales.
- 0 (cero) punto al equipo perdedor.
- El resultado de un partido ganado por no presentación de uno de los equipos será de 2 (dos) a 0 (cero).

2.1.2. Criterios de Desempate:

2.1.2.1. En el ordenamiento de posiciones en la Fase Regular, ante un empate en puntos entre dos equipos, se definirá por Sistema Olímpico: resultado del partido entre sí.

2.1.2.2. Si el empate en puntos fuera entre los tres equipos de la zona, se utilizarán los siguientes criterios:

2.1.2.2.1. Mayor cantidad de goles a favor.

2.1.2.2.2. Menor cantidad de goles en contra.

2.1.2.2.3. Sorteo.

2.1.2.3. En caso de que un partido finalice empatado, tanto en la Fase Regular, como en la Fase Final, se definirá del siguiente modo:

2.1.2.3.1. Serie de 3 (tres) penales.

2.1.2.3.2. Series de 1 (uno) penal hasta lograr el desempate.

2.2. HANDBALL DE PLAYA:

2.2.1. Sistema de distribución de puntos por partido disputado:

2.2.1.1. 2 (dos) puntos al equipo ganador.

2.2.1.2. 0 (cero) punto al equipo perdedor.

2.2.1.3. El resultado de un partido ganado por no presentación de uno de los equipos será de 2 (dos) sets a 0 (cero), con 10 (diez) a 0 (cero) cada set.

2.2.2. Criterios de Desempate:

2.2.2.1. Tanto en la Fase Regular como en la Fase Final, habrá definición por "shoot-out", en caso de ser necesario.

2.2.2.2. En el ordenamiento de posiciones en la Fase Regular, ante un empate en puntos entre dos equipos, se definirá por Sistema Olímpico: resultado del partido entre sí.

2.2.2.3. Si el empate en puntos fuera entre los tres equipos de la zona, se utilizarán los siguientes criterios:

2.2.2.3.1. Mayor diferencia entre sets a favor y en contra.

2.2.2.3.2. Mayor diferencia entre goles a favor y en contra.



 juegos_evita

 competenciasnacionales@deportes.gov.ar

 www.juegosevita.gob.ar

2.2.2.3.3. Mayor coeficiente en la división entre goles a favor y goles en contra.

2.2.2.3.4. Menor cantidad de exclusiones (Fair Play)

2.2.2.3.5. Sorteo.

2.3. VÓLEIBOL DE PLAYA:

2.3.1. Sistema de distribución de puntos por partido disputado:

2.3.1.1. (tres) puntos al equipo ganador.

2.3.1.2. (uno) punto al equipo perdedor.

2.3.1.3. 0 (cero) punto al equipo que no se presente.

2.3.1.4. El resultado de un partido ganado por no presentación de uno de los equipos será de dos (2) sets a cero (0) 21-0, 21-0.

2.3.2. Criterios de Desempate:

2.3.2.1. En el ordenamiento de posiciones en la Fase Regular, ante un empate en puntos entre dos equipos, se definirá por Sistema Olímpico: resultado del partido entre sí.

2.3.2.2. Si el empate en puntos fuera entre los tres equipos de la zona, se utilizarán los siguientes criterios:

2.3.2.2.1. Mayor cantidad de sets a favor.

2.3.2.2.2. Menor cantidad de sets en contra.

2.3.2.2.3. Menor cantidad de puntos en contra.

2.3.2.2.4. Mayor cantidad de puntos a favor.

2.3.2.2.5. Sorteo.

3. Sistema de Competencia de LUCHA DE PLAYA

3.1. El formato de la competencia detallado a continuación será para la disciplina Lucha de Playa.

3.2. Será un sistema de competencia mixto, compuesto por dos Fases:

Una primera "Fase Regular" en la que se conformarán 6 zonas, de 4 competidores/as cada una. Se completará la competencia con la "Fase Final", determinando las 24 posiciones, a partir de 3 llaves (A, B y C).

3.2.1. Fase Regular

3.2.1.1. La Fase Regular se disputará en 6 zonas de 4 participantes, con el sistema "Todos contra Todos", a 2 rondas ("ida y vuelta"), los que se distribuirán de la siguiente manera una vez realizado el sorteo:



 juegos_evita

 competenciasnacionales@deportes.gov.ar

 www.juegosevita.gob.ar

| Zona 1 | Zona 2 | Zona 3 | Zona 4 | Zona 5 | Zona 6 |
|----------------|----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| Participante 1 | Participante 5 | Participante 9 | Participante 13 | Participante 17 | Participante 21 |
| Participante 2 | Participante 6 | Participante 10 | Participante 14 | Participante 18 | Participante 22 |
| Participante 3 | Participante 7 | Participante 11 | Participante 15 | Participante 19 | Participante 23 |
| Participante 4 | Participante 8 | Participante 12 | Participante 16 | Participante 20 | Participante 24 |

- 3.2.1.2. Cada participante luchará 6 veces en la Fase Regular (2 con cada adversario de la zona).
- 3.2.1.3. Los puntos logrados en cada uno de los combates contarán para la Tabla General de Posiciones de la Fase Regular, según los valores establecidos en el documento “Reglamento de Lucha de Playa”.
- 3.2.1.4. Para definir las ubicaciones finales de la Fase Regular en cada zona se aplicarán los criterios de desempate específicos detallados en el documento “Reglamento de Lucha de Playa”.
- 3.2.1.5. Finalizada la Fase Regular, la Tabla de Posiciones establecerá la siguiente clasificación para la Fase Final de la competencia, según los criterios de determinación de las posiciones para la Fase Final, detallados en el documento “Reglamento de Lucha de Playa”:
- 3.2.1.5.1. Los/as seis participantes clasificados en la 1era colocación de cada zona clasifican para la Llave A, junto con los/as dos mejores clasificados/as entre los/as 2dos/as.
- 3.2.1.5.2. Los/as cuatro participantes restantes entre los clasificados/as en la 2da colocación de cada zona (3º 2º, 4º 2º, 5º 2º y 6º 2º) clasifican para la Llave B, junto con los/as cuatro mejores clasificados/as entre los/as 3ros/as.
- 3.2.1.5.3. Los/as dos participantes restantes entre los/as clasificados/as en la 3era colocación de cada zona (5º 3º y 6º 3º) clasifican para la Llave C, junto con los/as seis participantes clasificados/as en la 4ta colocación de cada zona.

| Clasificación | | | | | | | | |
|---------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|
| Llave A | Mejor 1er. Puesto | 2do. Mejor 1er. Puesto | 3er. Mejor 1er. Puesto | 4to. Mejor 1er. Puesto | 5to. Mejor 1er. Puesto | 6to. Mejor 1er. Puesto | Mejor 2do. Puesto | 2do. Mejor 2do. Puesto |
| Llave B | 3er. Mejor 2do. Puesto | 4to. Mejor 2do. Puesto | 5to. Mejor 2do. Puesto | 6to. Mejor 2do. Puesto | Mejor 3er. Puesto | 2do. Mejor 3er. Puesto | 3er. Mejor 3er. Puesto | 4to. Mejor 3er. Puesto |
| Llave C | 5to. Mejor 3er. Puesto | 6to. Mejor 3er. Puesto | Mejor 4to. Puesto | 2do. Mejor 4to. Puesto | 3er. Mejor 4to. Puesto | 4to. Mejor 4to. Puesto | 5to. Mejor 4to. Puesto | 6to. Mejor 4to. Puesto |



juegos_evita

competenciasnacionales@deportes.gov.ar

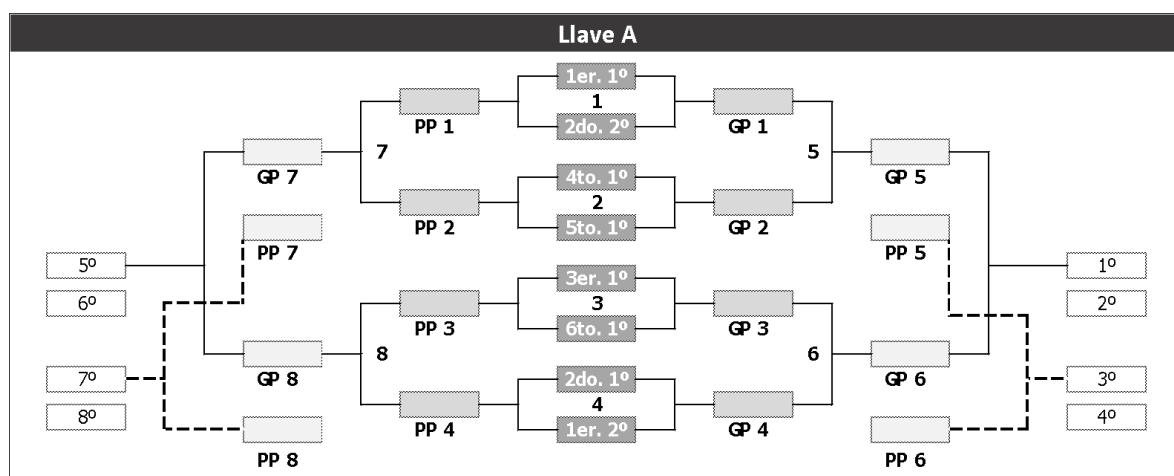
www.juegosevita.gob.ar

3.2.2. Fase Final

3.2.2.1. Ronda Final “Llave A”

3.2.2.2. Los/as 8 participantes clasificados/as para la Llave A conformarán un cuadro de 4tos de Final para disputar el título y determinar los primeros ocho puestos (1ro al 8vo).

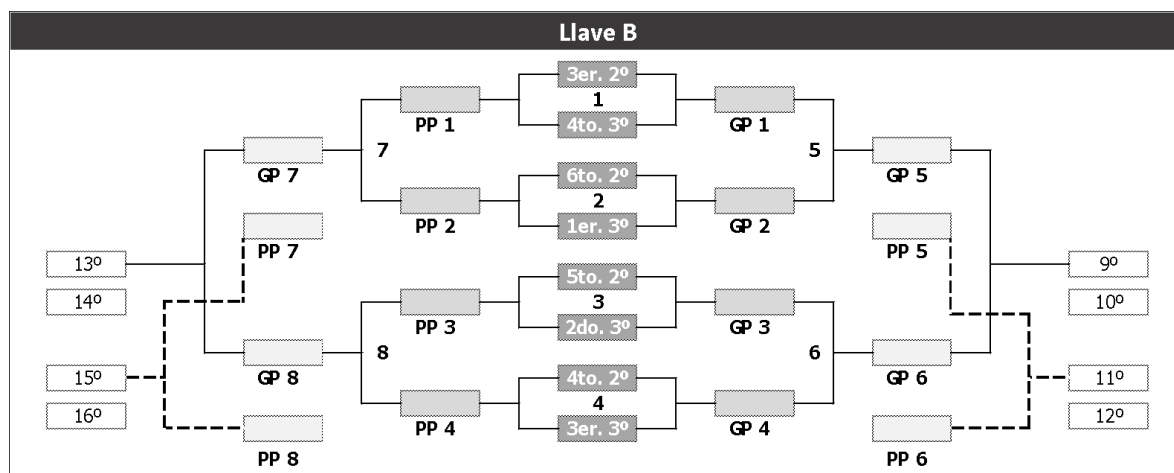
3.2.2.3. El “sembrado” de la llave será el siguiente, respetando los puestos de la clasificación en la 1ra Fase:



3.2.2.4. Ronda Final “Zona B”

3.2.2.5. Los/as 8 participantes clasificados/as para la Llave B conformarán un cuadro de 4tos de Final para disputar los puestos 9no al 16to.

3.2.2.6. El “sembrado” de la llave será el siguiente, respetando los puestos de la clasificación en la 1ra Fase:





juegos_evita

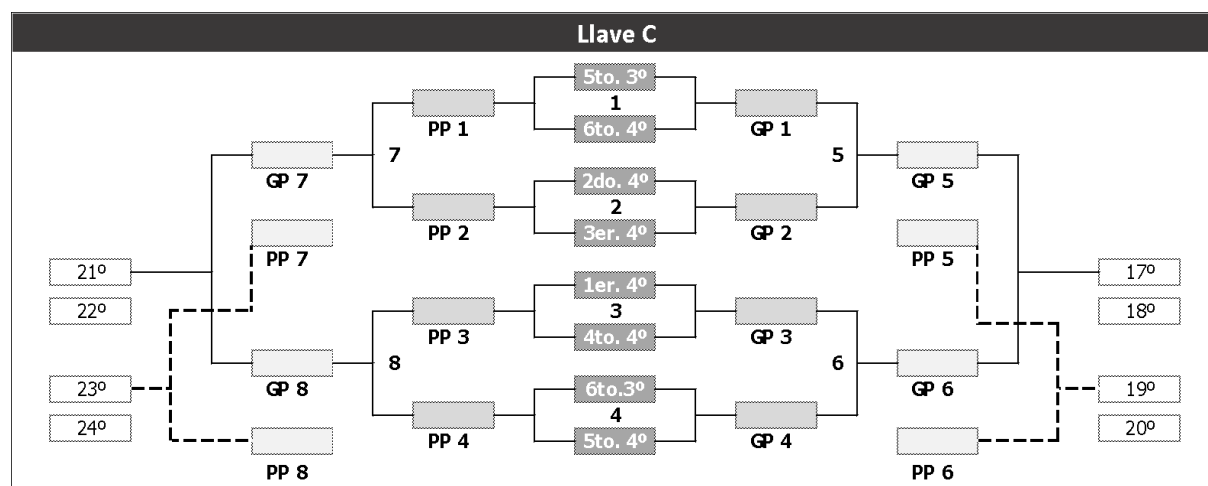
competenciasnacionales@deportes.gov.ar

www.juegosevita.gob.ar

3.2.2.7. Ronda Final “Zona C”

3.2.2.8. Los/as 8 participantes clasificados/as para la Llave C conformarán un cuadro de 4tos de Final para disputar los puestos 17mo al 24to.

3.2.2.9. El “sembrado” de la llave será el siguiente, respetando los puestos de la clasificación en la 1ra Fase:



IMPORTANTE:

En caso de que fuera necesario modificar el sistema de competencia, de una o varias disciplinas, por cuestiones de fuerza mayor (factores climáticos, mareas, etc.), se realizarán los ajustes detallados en el presente documento. Cualquier situación no contemplada o que amerite otro tipo de resolución, será resuelta según el criterio de la Coordinación General de Competencias de los Juegos Nacionales Evita de Playa.