

# Argentina Programa 4.0

## Introducción | Desarrollador web inicial

### Universidad Tecnológica Nacional (UTN)

**Modalidad de cursada:** virtual y mixta.

**Horas cátedra:** 64 hs. (32 horas sincrónicas y 32 asincrónicas)

**Duración del curso:** 2 meses.

**Días y horarios de la cursada sincrónica, a elección entre las siguientes opciones:**

- Lunes y miércoles de 10 a 12 hs.
- Martes y jueves de 10 a 12 hs.
- Lunes y miércoles de 15 a 17 hs.
- Martes y jueves de 15 a 17 hs.
- Lunes y miércoles de 19 a 21 hs.
- Martes y jueves de 19 a 21 hs.

**Contenido del curso:**

- **Módulo 1:** Concepto de Lenguajes de programación. Lenguajes de Tipado débil y lenguajes de Tipado Fuerte. Uso de la consola y Editores IDE. Características básicas de JavaScript. Versiones. Formas de incluir. JavaScript en HTML. Normas básicas. Variables. Condicionales. Operadores. Array. Estructuras de repetición. Bucles. For. While. Selección de elementos: Por ID, Por Class, setInterval(), setTimeout(). Mostrar y ocultar elementos. Funciones. Paradigmas. Programación orientada a objetos. Características de POO. Otros Conceptos de POO. DOM. Nodos, propiedades y métodos.

- **Módulo 2:** Datos estructurados JSON y Formatos. Intercambio de datos con JavaScript. Crear Documento. Actualizar Documento. Eliminar sus propiedades. Consultar sus Datos.
- **Módulo 3:** Order Wrap. Reverse. Shrink. Align-slef. Grid System. HTML aplicado a web mobile. Maquetación web multiplataforma. Media Queries. Diseño adaptable ¿Qué es Bootstrap? Compatibilidad con navegadores. Plantillas. Plugins de Javascript.
- **Módulo 4:** Definición de HTML. DOCTYPE y estructura básica. Introducción a etiquetas. Diferencia entre etiqueta de bloque y de línea. Diferencia entre etiquetas de apertura y cierre, y cierre en sí mismo. Atributos.  
Definición de CSS. Formas de vincular CSS en HTML. Selectores; etiqueta, clase, ID, compuestos. - Jerarquías - Propiedades generales. Font. Centrados. Background. Color. Box Shadow. Degradados. - Bordes.  
HTML Semántico. Divs y Spans. Contenedores límites. Técnicas de centrado. Medidas en px, porcentajes y viewport. Propiedades CSS. Width y height. Margin y padding. box-sizing.
- **Módulo 5:** Introducción e interfaz. Principales comandos. Trabajando en local y primeros commits. Github: PULL y PUSH

### Evaluación:

La evaluación comprenderá la entrega de un trabajo práctico final integrador que incluirá la utilización de las tecnologías aprendidas durante el curso y aplicadas a un proyecto.

Asimismo, se tendrá en cuenta para la evaluación la participación en los foros, la asistencia a las clases sincrónicas y trabajos prácticos parciales o intermedios.

En el trabajo práctico final se evaluará el proceso de aprendizaje del alumno mediante la entrega de un trabajo práctico integrador que puede ser individual o grupal de acuerdo a su nivel de complejidad.