

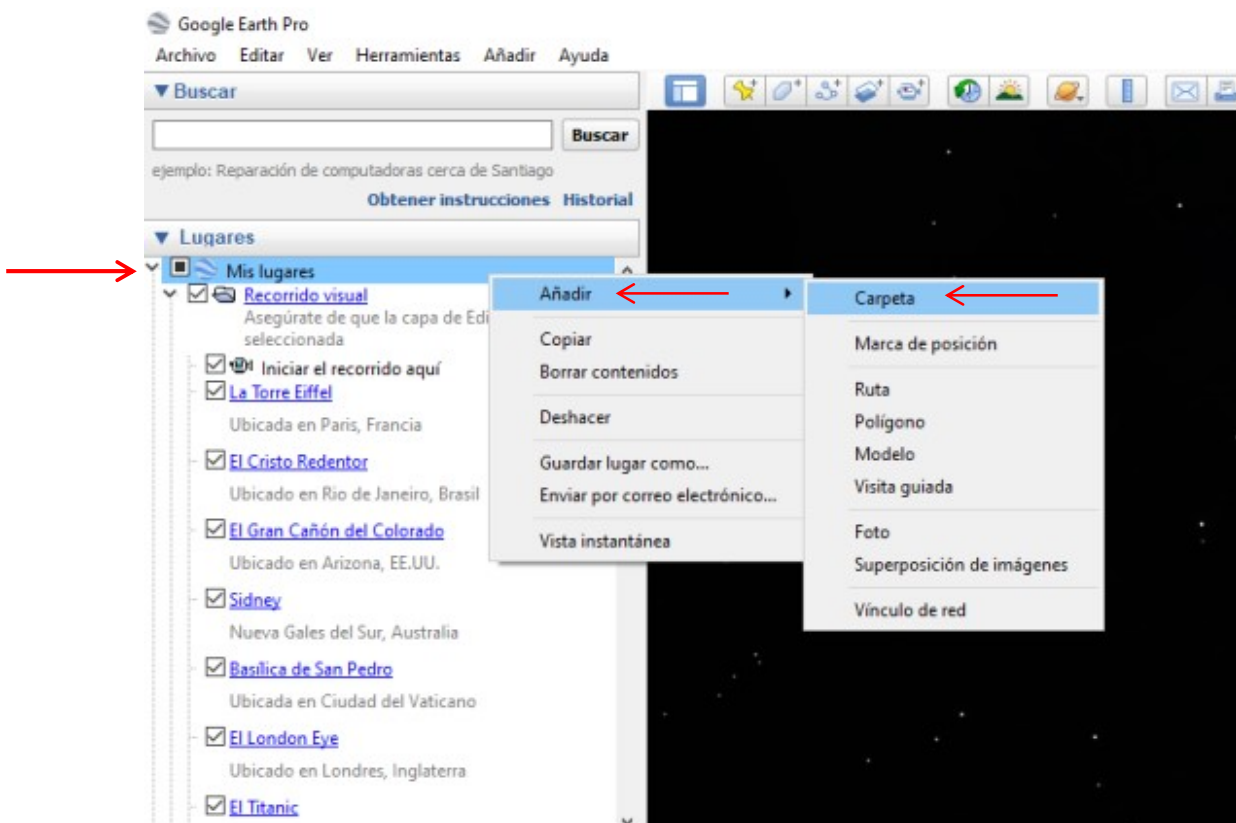
Instructivo para la generación de polígonos utilizando el software Google Earth

Se necesita instalar el software Google Earth Pro

(Disponible en: <https://www.google.com/intl/es/earth/versions/#earth-pro>, acceso: 14/10/2021)

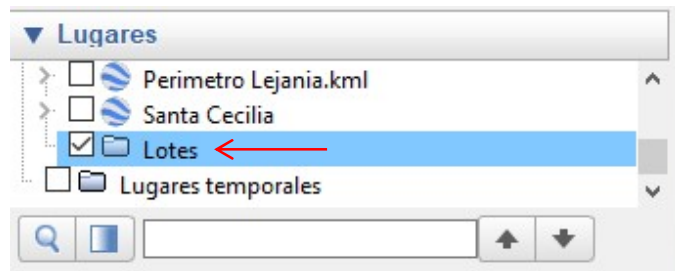
1. Generar carpeta donde se guardarán los polígonos


Desde la ventana “Lugares”, al clicar el botón derecho del mouse se agrega un menú desplegable en el que habrá que seleccionar “Añadir” y luego “Carpeta”:

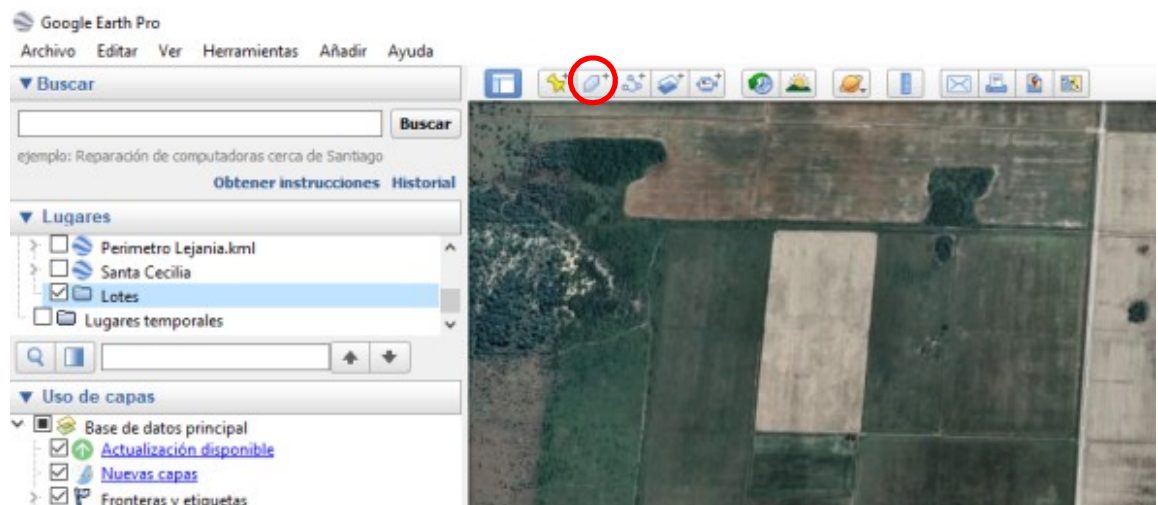


2. Generar polígonos

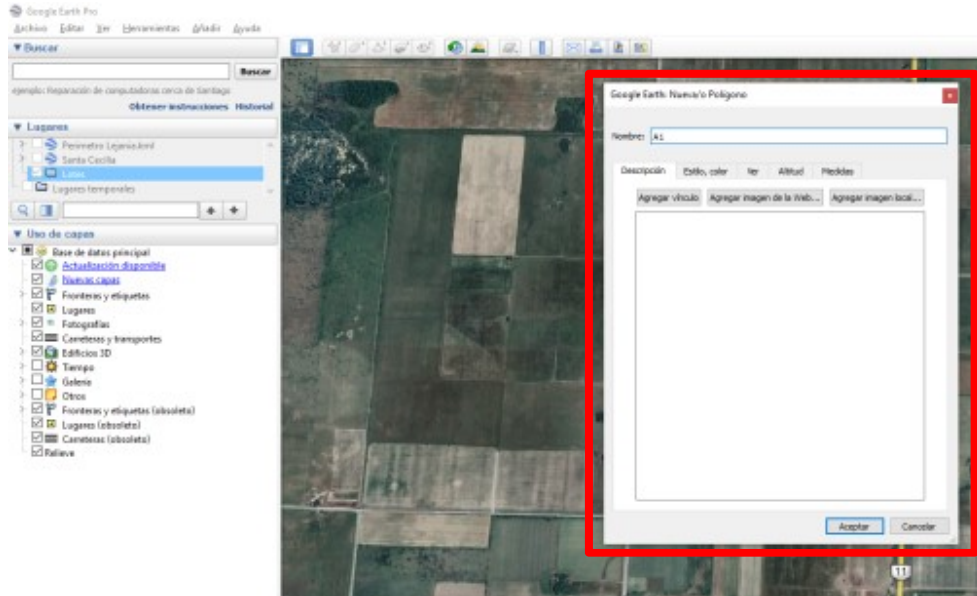
Previo a la generación de los polígonos asegurarse que la carpeta generada (e.g. carpeta “Lotes”) está seleccionada en color azul (si no lo está, hacer click sobre ella):



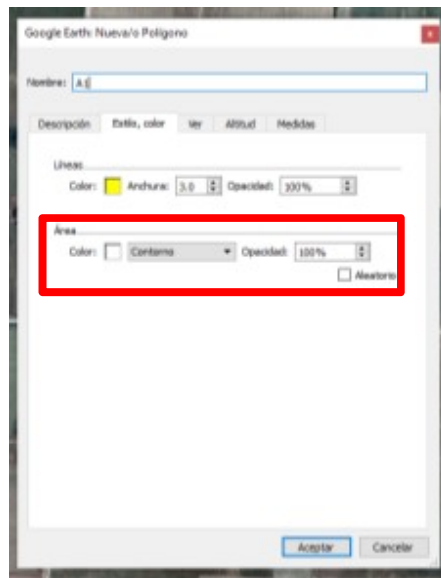
Luego hacer click en la herramienta “Generar Polígono” () , ubicada en el sector superior de la aplicación:



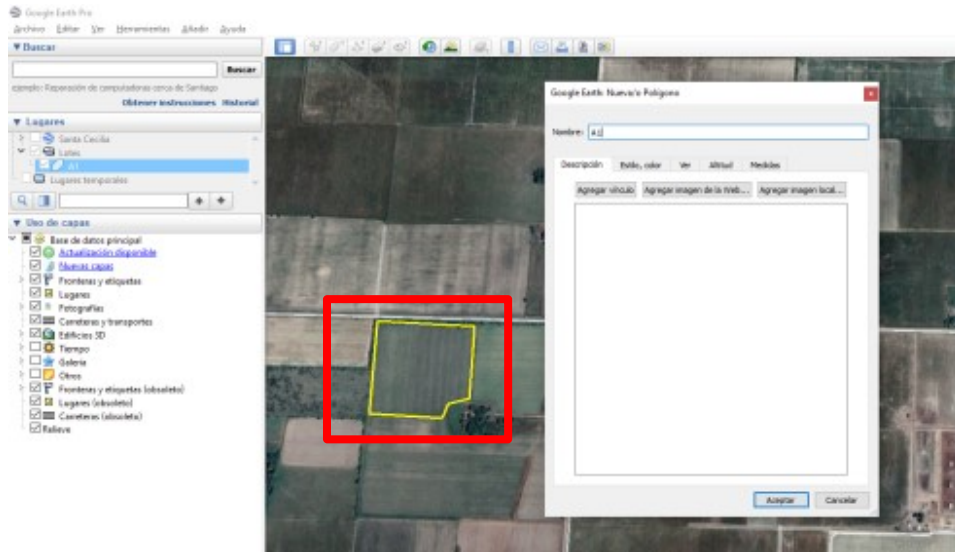
Se abrirá una ventana sobre el mapa donde habrá que indicar el nombre del lote (“Nombre:”), y permitirá marcar un polígono sobre la imagen:



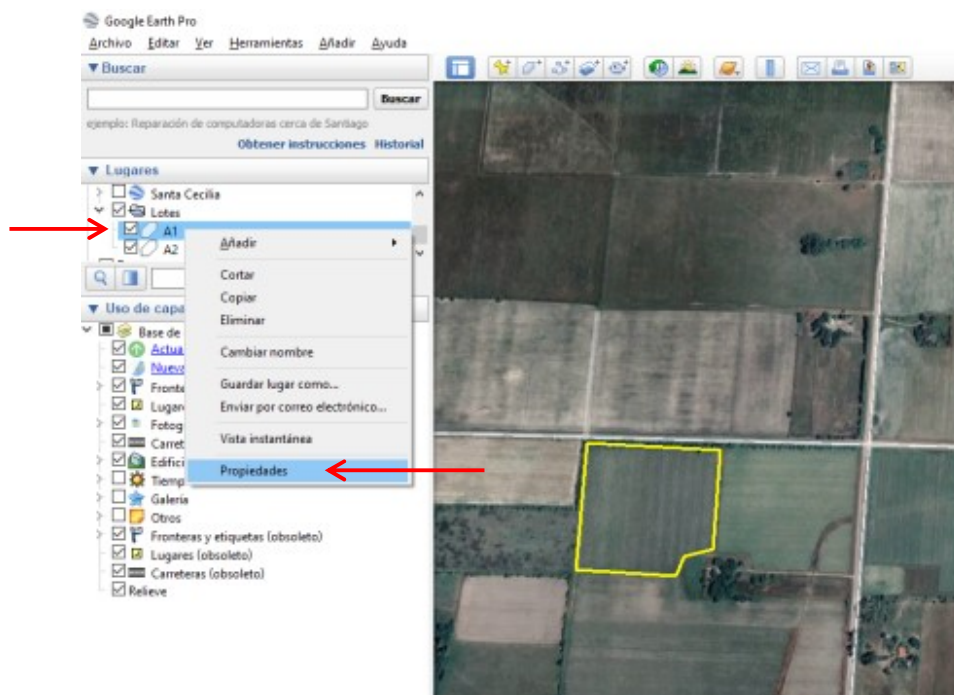
Se recomienda, en la pestaña “Estilo, color”, seleccionar “Área: Contorno”, para que se pueda ver claramente el interior del polígono al marcarlo:



Para crear un polígono hay que ir haciendo click (botón izquierdo) en cada vértice del polígono; haciendo click en el botón derecho se borra el último vértice agregado. Una vez marcado el polígono del lote completo, hacer click en Aceptar.



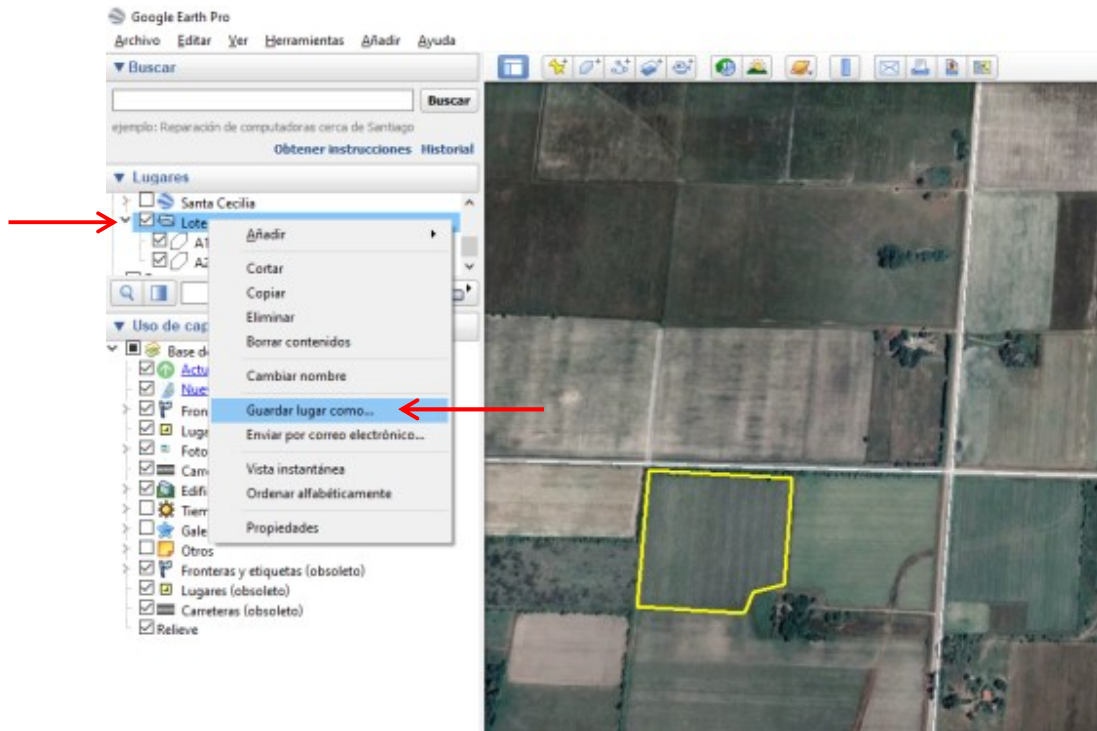
Apoyando el mouse sobre el nombre de cada polígono generado y haciendo click en botón derecho, se podrá modificar el polígono, haciendo click en "Propiedades":



Repetir el procedimiento para marcar nuevos polígonos.

3. Guardar archivo en formato KML:

Ubicar el mouse sobre la carpeta generada (e.g. "Lotes"), la que podrá contener varios polígonos. Hacer click en botón derecho y seleccionar "Guardar lugar como":



Seleccionar el formato de guardado como "Kml":

