



SISTEMA FENIX

JUEGO DE GUERRA AÉREA



Herramienta desarrollada por el Centro de Simulación y Juegos de Guerra, dependiente de la Dirección General de Investigación y Desarrollo de la Fuerza Aérea Argentina.

Permite el planeamiento de operaciones aéreas, evaluando las misiones planeadas y ejecutadas a través de modelos matemáticos probabilísticos, estadísticos y lógicos introducidos en un modelo de simulación.

OBJETIVO

El Juego de Guerra se inicia en base a un planeamiento previo efectuado en las ejercitaciones de Estado Mayor sobre una situación de conflicto conocida o nueva para los alumnos, realizada por la Dirección del Juego o bien, sin planeamiento previo. Fundamentalmente se ejercita a los alumnos en la toma de decisiones en "PLANIFICACIÓN INMEDIATA".

Entre el **06 y 21 de octubre del año 2006** se realizó la entrega inicial del Juego de Guerra Aéreo "FENIX", a la Fuerza Aérea Boliviana. Software desarrollado por el Centro de Simulación y Juegos de Guerra, perteneciente (en ese entonces) a la Escuela Superior de Guerra Aérea de la Fuerza Aérea Argentina.

Las actividades desarrolladas durante ese período involucraron la instalación del software, configuración de computadoras y capacitación del personal militar de profesores y técnicos con el objetivo que adquieran las habilidades necesarias para la operación y administración autónoma del mencionado sistema.

Y entre el **01 y 08 de noviembre del año 2019**, se realizó un curso de actualización del sistema mencionado.

06 al 21 de octubre del año 2006



01 al 08 de noviembre del año 2019

