



AGENDA

DIA 1

HORA	EVENTO	TALLERISTA	LUGAR
08.00 a 9.00	Acreditación y desayuno	---	En el salón
09.00 a 9.15	Apertura a cargo de autoridades	---	Espacio auditorio
09.15 a 9.30	Encuadre de las jornadas. Explicación modalidad de trabajo	L. Keegan - N. Lima	
09.30 a 11.30	Interviniendo en las instituciones con la planificación	Martín Castro	Espacio Taller A
	Escuelas colaborativas	Cristian Figueroa	Espacio Taller B
	Hackeando la enseñanza	L. Keegan - N. Lima	Espacio Taller C
	Comunicación empática. Comunicación y Colaboración en el aula	F. Mateo y M. Mora	Espacio Taller D
11.30 a 11.45	Cartelera interactiva: trabajo en cartelera	Tamara Kotestetsky	Centro del salón
11.45 a 12.00	Poniendo en escena lo lúdico	Santiago Insúa	Espacio auditorio
	Tiempo libre	---	En el salón
12.00 a 13.15	Conectados	Dirección Nacional de Innovación Educativa	Espacio biblioteca
	Aprendiendo con videojuegos	Melania Ottaviano	
	Por amor al arte	Lucía Ibañez	
	¡Socorro, adolescentes!	Santiago Insua	
	Resolución de problemas	M. Centurión Nakano	
	Sala de profesores: agilizando proyectos	Melina Jajamovich	Sala de profesores
13.15 a 14.30	Almuerzo		En el salón
14.30 a 15.00	Conferencia: zombies en la escuela	Juli Garbulsky	Espacio auditorio
15.00 a 15.45	Entramando perspectivas	Cristian Figueroa	
15.45 a 16	Café		
16.00 a 17.30	Pro Action Café	Todos los talleristas	Espacio Taller

DIA 2

HORA	EVENTO	TALLERISTA	LUGAR
08.15 a 9.00	Seguimiento y desayuno	---	Centro del salón
09.00 a 11.00	¿Cómo generamos contextos y procesos de aprendizaje más efectivos y afectivos?	Cecilia Soriano	Espacio Taller A
	Emprendedorismo	Leticia Loos	Espacio Taller B
	Visibilizando las TIC en el aula	Santiago Fraga	Espacio Taller C
	Homo Sapiens, sapiens; ¿Evaluación o autoevaluación?	Nora Pugliese	Espacio Taller D
11.00 a 11.15	Trabajo en cartelera	---	Centro del salón
11.15 a 11.30	Poniendo en escena lo lúdico	Santiago Insúa	Centro del salón
	Tiempo libre	---	En el salón
12.00 a 13.15	Conectados	Dirección Nacional de Innovación Educativa	Espacio biblioteca
	Aprendiendo con videojuegos	A. Vergez - R. Magariños	
	Por amor al arte	Lucía Ibañez	
	¡Socorro, adolescentes!	Santiago Insúa	
	Resolución de problemas	M. Centurión Nakano	
	Sala de profesores: agilizando proyectos	Melina Jajamovich	Sala de profesores
13.15 a 14.30	Almuerzo		En el salón
14.30 a 15.45	Entramando perspectivas	Cristian Figueroa	Espacio auditorio
15.45 a 16	Café		
16.00 a 17.15	Pro Action Café	Todos los talleristas	Espacio Taller
17.15 a 17.30	Cierre y despedida		Espacio auditorio