



Testing

QA Manual

ATICMA

ATICMA



Tramo único

- **Módulo 1:** Fundamentos del testing.
 - Introducción. Importancia del testing. Aspectos psicológicos y económicos. Objetivos y limitaciones. Prioridades. Regla del 80/20. Un enfoque estratégico. Prueba unitaria. Prueba de integración. Prueba de validación. Prueba de sistema. Debugging. Roles en un equipo de desarrollo de software y Roles en un equipo de Testing.
- **Módulo 2:** Técnicas de testing y diseño de casos de prueba (Test Cases)
 - Visión interna y externa del testing. Prueba de caja blanca: Basis Path Testing, Control Structure Testing. Prueba de caja negra. Testing especializado: arquitecturas cliente-servidor, sistemas de tiempo real, interfaces gráficas, documentos y ayuda.
- **Módulo 3:** Testing de aplicaciones orientadas a objetos.
 - Testing de modelos de análisis y diseño orientados a objetos. Estrategias de testing orientadas a objetos: Prueba unitaria. Prueba de integración. Prueba de validación. Métodos de testing orientados a objetos. Métodos de testing aplicables a nivel de clase. Diseño de casos de prueba inter-clase.
- **Módulo 4:** Testing de aplicaciones web.
 - Fundamentos de testing en aplicaciones Web. Prueba de interfaz de usuario. Prueba a nivel componente. Prueba de navegación. Prueba de configuración. Prueba de seguridad. Prueba de performance. Clase Virtual.
- **Módulo 5:** Otros conceptos de testing.
 - Automatización. Regresión. Smoke Tests. Alpha Testing. Beta Testing. Usabilidad. TDD o Test Driven Development. Herramientas para Testing. Test Plans. Test Scripts. Certificaciones

Modalidad: Virtual asincrónica.
Horas cátedra: 40 hs.



Testing

QA Manual

EVALUACIÓN

Pre-entregas del Proyecto Final: pre-entregas obligatorias previas al proyecto final que se requerirán para la aprobación de tu curso.

Se proponen varias estrategias de testing efectivo y se deben realizar revisiones técnicas efectivas. Coordinado por el desarrollador de software, cada estudiante tendrá que solucionar errores y aplicaciones de depuración en los proyectos en los que sea necesario, como parte de la estrategia del testing.

