



# Desarrollador

con orientación en aplicaciones móviles

**TICMAS Academy**



## Tramo 1: Introducción | Primeros pasos en Front-End

### Etapa 1 - Introducción al desarrollo Web

- **Módulo 1:** Estructura de un proyecto Web. Cómo desarrollamos una aplicación Web y qué debemos tener en cuenta.
- **Módulo 2:** Elementos multimediales. El lenguaje de marcado y sus características (atributos). Elementos comunes y elementos de HTML5.
- **Módulo 3:** Capa de presentación. Fundamentos de Box Model y Flexbox. Tipos de posicionamiento y visualización. Tipografías y fondos con CSS + Google Fonts.
- **Módulo 4:** Extendiendo CSS y sus frameworks.
- **Módulo 5:** Alojamiento y tipo de servidores. Versionando nuestro proyecto con GIT. Subiendo nuestro proyecto a un servidor en la nube.

### Etapa 2 - Fundamentos de la programación

- **Módulo 1:** Tipos de algoritmos y modos de solución de problemas. Empezar a pensar “como una computadora”.
- **Módulo 2:** Tipos de lenguajes de programación. Características de los lenguajes. Tipos de paradigmas. Multiplataformas.
- **Módulo 3:** Estructuras de la programación. Variables y tipos de datos. Condicionales, ciclos o bucles. Funciones/Funciones Anónimas Recursividad.
- **Módulo 4:** Fundamentos de JavaScript I. Control de flujo. Vectores y ciclos. Funciones y eventos.
- **Módulo 5:** Fundamentos de JavaScript II. Storage y Json. Frameworks + NodeJs. Ajax y Fetch.

Modalidad: Virtual - asincrónica.

Horas cátedra: 60 hs. Duración del tramo: 1.5 meses.



## Tramo 2: Profundizando en Programación - Desarrollo Mobile

- **Módulo 1 - Introducción a Android Studio:** Introducción al Ecosistema Android. Introducción al Ecosistema de Desarrollo. Características Market de Aplicaciones. Tipos de Ambiente de Desarrollo. SDK y AVD. Configuración de Android Studio.
- **Módulo 2 - Desarrollo de código en Android I:** Componentes para Layout Nave. Tipos de instancia de emulación. Manifest file, resources, intents, broadcast. Activities y fragments.
- **Módulo 3 - Desarrollo de código en Android II:** Local storage, content resolves y databases. Api Rest, Servicios y Async Tasks.
- **Módulo 4 - Herramientas de desarrollo:** Gradle, librerías y patrones. Librerías estándar. Model View Presenter. Firebase, HTTP y CRUD.
- **Módulo 5 - Laboratorio de aplicaciones:** Capacidad iterativa de lo desarrollado. Publicación de la aplicación móvil. Modos de ajustes y corrección de código. Análisis de códigos de aplicaciones.

Modalidad: Virtual - asincrónica.

Horas cátedra: 30 hs. Duración del tramo: 1.5 meses.

# Desarrollador

## con orientación en aplicaciones móviles

### EVALUACIÓN

En cada curso de Ticmas Academy el alumno se encontrará con módulos temáticos. Al finalizar cada módulo pondrá en juego lo aprendido en una evaluación parcial automática que le permitirá reforzar ideas y conceptos. Al concluir la evaluación la plataforma le entregará los resultados de la misma, permitiéndole ver si acertó o si cometió algún error. Estos tests podrán ser de índole conceptual (con preguntas y respuestas) o ser también emulaciones, como por ejemplo para el curso de programación.

Al finalizar todos los módulos, el estudiante entregará un proyecto final integrador, que pondrá en práctica lo aprendido. Este será corregido por un tutor.