



# Programador

## Full Stack Junior

**EGG**





## Tramo 1: Introducción a la programación

- **Módulo 1.** Introducción al código.
- **Módulo 2.** Estructuras de control.
- **Módulo 3.** Subprogramas.
- **Módulo 4.** Arreglos.

Modalidad: Virtual sincrónica.

Horas cátedra: 80 hs. Duración del tramo: 2,5 meses

## Tramo 2: Back End 1 - Java

- **Módulo 1 - Introducción a Java:** Java - Definición y características - Clases, Paquetes, Método Main - Elementos de un Programa - Tipos de Datos en Java - Instrucciones en Java - Operadores - Estructuras de Bifurcación - Subprogramas - Arreglos.
- **Módulo 2 - Programación Orientada a Objetos:** Definición y características - Clases: Estados y Comportamiento - Abstracción y Encapsulamiento - Modificadores de Acceso - Clase Control (Servicio) - Patrones - Clases de Utilidad.

Modalidad: Virtual sincrónica.

Horas cátedra: 90hs. Duración del tramo: 2 meses.



## Tramo 3: Back End 2: Java y Base de datos

- **Módulo 1 - Colecciones:** Definición y características - Listas - Clase Collections.
- **Módulo 2 - Relaciones entre Clases:** Tipos de relaciones entre clases - Relaciones en código - UML.
- **Módulo 3 - Herencia:** Definición y características - Polimorfismo - Tipos de herencia- Modificadores de Clases y Métodos. - Interfaces.
- **Módulo 4 - Manejo de Excepciones:** Excepciones - Definición y características - Manejador de excepciones - Métodos Throwable.
- **Módulo 5 - Bases de Datos: MySQL:** Definición y características - Modelo Relacional - Relaciones - Lenguaje SQL - Operadores SQL - Consultas - Cláusulas.
- **Módulo 6 - Conexión Java a Base de datos: JDBC y JPA:** JDBC - Definición y características - Componentes JDBC - Patrones de Diseño: DAO - Persistencia con JPA - Mapeo con Anotaciones - Persistencia con EntityManager - Java Persistence Query Language (JPQL) - Consultas y Querys con EntityManager.

Modalidad: Virtual sincrónica.

Horas cátedra: 170 hs. Duración del tramo: 3 meses

## Tramo 4: Frontend

- **Módulo 1 - HTML y CSS:** Definición y características. - Etiquetas y atributos. - CSS - definición y características - Agregar CSS a un HTML con distintos tipos de selectores.
- **Módulo 2 - Javascript:** Definición y características - Variables y Tipo de Datos - Objetos - JSON - API - Manejo de Errores.
- **Módulo 3 - React:** Node.js: Definición y características - React.js: Definición y características - JSX - Componentes - Ciclo de Vida - React Hooks.

Modalidad: Virtual sincrónica.

Horas cátedra: 80 hs. Duración del tramo: 1,5 meses.



# Programador

## Full Stack Junior

### EVALUACIÓN

Los estudiantes deberán participar durante el 80% de las clases de cada tramo. La asistencia se mide diariamente y se muestra en forma acumulada. Se consideran los siguientes tiempos:

- Presente: dentro de los primeros 20 minutos del encuentro.
- Tarde: entre los 20 y 40 minutos iniciado el encuentro.
- Falta: pasados los 40 minutos del inicio del encuentro.
- Durante el último día de cursada se realizará una evaluación mediante preguntas teóricas y prácticas que se considerará aprobada con un 60% de respuestas correctas.

