



## Preguntas frecuentes

### 1. SOBRE LA INSCRIPCIÓN

#### ¿A quiénes está dirigida la convocatoria?

La **Diplomatura en Desarrollo Artístico de Videojuegos UNRAF-MCN** está destinada a aquellas personas, a partir de los 18 años de edad, interesadas en profesionalizarse en el desarrollo y la producción artística de videojuegos, en las orientaciones de Arte Aplicado (Imagen) y Arte Dinámico (Sonido). Se trata de una oferta de alcance federal, dirigida a postulantes de las 6 regiones del país (Cuyo, Centro, NEA, NOA, Patagonia y BA).

#### ¿Cuáles son los requisitos para la inscripción?

Los requisitos para inscribirte en la Diplomatura en Desarrollo Artístico de Videojuegos son los siguientes:

- Ser mayor de 18 años de edad.
- Residir dentro del territorio nacional.
- Poseer una alfabetización digital mínima, acceso a una computadora y/o dispositivo que soporte los requisitos técnicos estipulados en cada módulo y acceso a internet.
- Completar el formulario de inscripción dentro del plazo que propone la convocatoria.
- No es requisito contar con título secundario.

#### ¿Cuál es el período de inscripción?

La inscripción se realizará hasta el **26 de julio** inclusive.

## **¿Cómo se realiza la inscripción?**

La inscripción se realiza de forma virtual, mediante [formulario](#) de postulación.

## **¿Cuál es el arancel?**

La Diplomatura en Desarrollo Artístico de Videojuegos es gratuita.

## **¿Las vacantes son limitadas?**

El cupo máximo para la edición 2023 de la Diplomatura en Desarrollo Artístico de Videojuegos es de **300 participantes: 150** vacantes para la orientación en Arte Aplicado y **150** vacantes para la orientación en Audio Dinámico.

## **¿Cuáles son los criterios de selección?**

Para la adjudicación de vacantes se tendrán en cuenta los siguientes criterios de selección:

- Antecedentes y vinculación previa con el sector Videojuegos.
- Diversidad y paridad de género, y de identidad cultural.
- Equidad en la representación territorial a nivel federal y regional.
- Inclusión de postulantes sin formación universitaria previa.
- Potencial de replicación y circulación de los conocimientos.

## **¿Cuándo se conocerán los resultados de la selección?**

Serán anunciados a partir del 24 de julio.

## **2. SOBRE EL PROGRAMA**

### **¿Cuánto tiempo dura la Diplomatura?**

La Diplomatura en Desarrollo Artístico de Videojuegos, tiene una duración de 2 bimestres: comienza el 3 de agosto y termina el 21 de noviembre de 2023..

### **¿Qué carga horaria tiene?**

La carga horaria total es de 147 horas.

## **¿Cómo está estructurado el programa?**

El ciclo completo del Diplomado consta de 6 módulos, 1 espacio de Jams y un bloque de actividades especiales. El programa se organiza en un tramo común (3 módulos generales) y un tramo de la orientación elegida (3 módulos específicos).

## **¿Cómo se organiza la modalidad de cursada?**

La cursada se organiza en 2 bimestres, con un bloque de Formación General (común a toda la diplomatura) de 81 horas, distribuidas en 3 Módulos de 22 horas cada uno y 2 Jam, con 15 horas de duración; y un bloque de Formación Orientada (específica de cada Orientación) de 66 horas, distribuidas en 3 Módulos de 22 horas cada uno.

## **¿Dado que se trata de una propuesta de formación virtual, es posible cursarla libremente?**

No, es requisito participar de los encuentros sincrónicos y realizar las actividades de los espacios de JAM, instancias de creación y desarrollo de proyectos de videojuegos, en las que se pondrán en juego los saberes desarrollados.

## **¿Se pueden cursar algunos módulos en forma independiente?**

No, la diplomatura no tiene esta opción de cursado: deben cursar y acreditar cada módulo y los espacios de JAMs, para obtener la certificación por el trayecto completo.

Al momento de la inscripción deberá optarse por alguna de las 2 orientaciones posibles.

No obstante, en el marco de la diplomatura, podrán realizarse actividades complementarias, abiertas a la comunidad y también de carácter federal y gratuitas.

## **¿Cómo están organizados los contenidos?**

El programa se organiza en un tramo común y un tramo de la orientación elegida. Los 3 módulos del tramo común y obligatorio son: Game Design; Narrativa y Guión; y Producción y Gestión. Los 3 módulos de la Orientación en "Arte Aplicado" son: Arte Digital Aplicado; Animación 2D y Modelado 3D. Los 3 módulos de la Orientación en "Audio Dinámico" son: Diseño sonoro; Sistemas y música interactiva; y Producción e implementación. Al momento de la inscripción, deberá optarse por una de las dos orientaciones posibles.

Por su parte, el espacio de Jams tendrá lugar al cierre del Bimestre 1 y al cierre del Bimestre 2; y las actividades especiales se realizarán al comienzo y al cierre de la cursada.

Para mayor información consultar al programa completo en el siguiente [link](#).

### **3. SOBRE LA CERTIFICACIÓN**

#### **¿Cuáles son los requisitos de aprobación?**

Para aprobar la Diplomatura en Desarrollo Artístico de Videojuegos, las y los estudiantes deberán haber asistido como mínimo al 75% de las clases dictadas y cumplimentar los requisitos de aprobación que los docentes establezcan para cada módulo.

#### **¿Qué tipo de certificado se otorga?**

Los y las participantes que cumplan con los requisitos de cursada y evaluación obtendrán la certificación como “Diplomado en Desarrollo Artístico de Videojuegos (con Orientación en “Arte Aplicado” o en “Audio Dinámico”), extendida por la Universidad Nacional de Rafaela.