

PROGRAMA DE EXAMEN - INGENIERO EN SISTEMAS O INGENIERO EN INFORMATICA:

PARTE I: FORMACIÓN BASICA

UNIDAD 1: ECONOMÍA Y ORGANIZACIÓN

Objeto de la economía. Economía de la empresa. Las organizaciones: contexto, desarrollo, el contexto como determinante de su evolución, dinámica y crecimiento organizacional. El sistema de decisión. Estructura de la organización. Organigramas y manuales de organización. Planeamiento y gestión. Administración de recursos humanos, instrumentos y técnicas de aplicación, evaluación de desempeño, evaluación de productividad y controles de eficiencia, administración financiera.

UNIDAD 2: INSTITUCIONES DEL DERECHO

Concepto general del derecho. Derecho constitucional: la Constitución, estructura, derechos y garantías, poderes nacionales, provinciales y municipales. Propiedad intelectual: obras comprendidas, titularidad, registro, publicación, plagio. Protección jurídica del software: patentabilidad, obra prosequible, comparación con otros países. Contratos aplicables en el área informática: según la materia y según su naturaleza jurídica. Concepto de Habeas data.

PARTE II: ESPECIFICA

UNIDAD 1: ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS

Estrategias de resolución. Abstracciones con procedimientos. Estructuras de control. Recursión. Abstracciones con datos. Estructuras de datos básicos (incluyendo pilas, colas, árboles, grafos) y transformaciones (búsqueda y ordenamiento). Complejidad de algoritmos. Introducción a las semánticas formales. Archivos y Bases de Datos. Expresiones regulares.

UNIDAD 2: SISTEMAS OPERATIVOS

Concepto de sistema operativo. Evolución de los sistemas operativos. Estructuras de los sistemas operativos. Concepto de computación distribuida. Concepto de núcleo de capas. Procesamiento. Espacios de direcciones. Multiprogramación. Modos de proceso: on line, batch, tiempo compartido. Administración de memorias. Sistemas abiertos. Linux y Windows Server, active Directory, conceptos generales. Procesamiento de interrupciones. Organización del almacenamiento. Backup. Paginación y segmentación: conceptos básicos.

Prestaciones de un sistema operativo. Coexistencia de software. El núcleo del sistema operativo. Procesos. Bloque de control de procesos. Estado, operaciones y transiciones de los procesos. Gestión de memoria principal. Concepto de memoria virtual. Paginación. Segmentación. Segmentación paginada. Dispositivos periféricos: Gestión de entrada y salida. Interfaces entre procesador y periférico. Funciones de un driver.

UNIDAD 3: REDES Y TELEMÁTICA

Concepto de redes. Tipos. Topologías. Cableado. Los modelos de Red OSI y TCP/IP. Protocolos. Servidores DNS, DHCP. Arquitectura de red. Señales analógicas y digitales. Técnicas de transmisión. Organismos y cámaras normativas. Fibra Óptica, tipos. Concepto de servidores PROXY. Filtro de contenido. Direcciones de Internet, su asignación.

UNIDAD 4: SISTEMAS DE INFORMACIÓN

Datos e información. Concepto de entropía. Redundancia. Codificación. Canales de información. Ruido. Valor y costo de la información. Ciclo de la vida de un sistema de información (Relevamiento, análisis, diseño, desarrollo, implementación, puesta a punto y control): Estudio y comparación de metodologías. Estudio de factibilidad. Sistemas distribuidos. Prueba y depuración. Capacitación de usuarios. Documentación de los sistemas. Selección de recursos. Planeamiento y control de gestión. Evaluación de proyectos y análisis de rentabilidad.

UNIDAD 5: ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS

Circuitos Lógicos y digitales básicos. Dispositivos combinacionales y secuenciales. Arquitectura básica de las computadoras. Funciones, componentes. Ciclos de Instrucción. Multiprogramación y Multiprocesamientos. Microprocesadores Avanzados. Memorias. Coprocesadores. Microinstrucciones. Procesamiento pipeline y vectorial. Arquitecturas secuenciales, dinámicas y en paralelo. Procesadores matriciales. Plataformas RISC y CISC. Concepto de microcódigo. Almacenamiento.

UNIDAD 6: PROYECTOS

Proyectos de inversión. Estudio de mercado. Análisis de prefactibilidad. Administración de recursos humanos. Determinación de standart de trabajo. Localización del proyecto. Modelo de eficiencia en el trabajo. Distribución de gastos. Recursos financieros y económicos. Factor de actualización. Sistemas de reducción de saldos. Evaluación de proyectos en condiciones de incertidumbre. Control de proyectos. Elección de la inversión optima. Necesidad de una gestión sistemática. Preparación y utilización de la información en la ejecución de proyectos. Planificación temporal. Análisis de riesgos. Contratos, documentación. Estándares del grupo de proyecto.

UNIDAD 7: PROGRAMACIÓN

Programación modular. Estructurada, orientada a objetos. Documentación. Prueba. Mantenimiento de programas. Aplicación de reportes. Detección y corrección de errores. Subrutinas. Herramientas de desarrollo: ASP, VB, VBScript, PHP, JavaScript, HXML y Cristal Report.

Programación Orientada a Objetos:

Conceptos de encapsulado, abstracción, modularidad y jerarquía. Características básicas de un objeto: estado, comportamiento e identidad. Concepto de clase. Relaciones básicas entre clases. Relaciones derivadas entre clases. Herencia. Herencia simple. Herencia múltiple. Polimorfismo. Métodos. Sobrecarga. Sobrecarga y conversión. Propiedades. Propiedades de solo lectura. Propiedades de solo escritura. Herencia.

Lectura de datos. Manejo de parámetros y procedimientos almacenados. DataSet. Lectura y escritura de archivos XML. Web service.

UNIDAD 8: BASE DE DATOS

Arquitectura de los sistemas de base de datos. Conceptos básicos. Diferencia entre las bases de datos y las estructuras de archivos y sus accesos. Diseño de una base de datos. Base de Datos Oracle. Documentación de la base de datos.

El modelo E/R. Definición de entidades y relaciones. Atributos. Diagramas. Lenguaje de consulta estructurado SQL, tipos de datos, operaciones, vistas, vistas materializadas, sinónimos.

Almacén de datos (data warehouse), data marts, cubos de información OLAP, ROLAP y MOLAP, armado de cubos de información.

UNIDAD 9: SISTEMAS

Teoría de Sistemas: origen y lógica, desarrollo, tendencia,. Enfoque de sistemas y método analítico: Criterio mecanicista, característica de los sistemas, principios de relatividad, aspectos de enfoque de sistemas. Aspectos referidos a las organizaciones formales: estructuras y arreglos jerárquicos, jerarquía de los objetivos y procesos de diseño. Sistemas abiertos y cerrados: analogías e isomorfismos, equifinalidad, retroalimentación, causalidad y teleología, tipos de finalidad. Aspectos interdisciplinarios de la Teoría General de Sistemas. El concepto de sistemas en las ciencias del hombre. Objeto, ambiente, frontera, límite, variables, resolución espacio y tiempo, relaciones atemporales, actividad. Comportamiento. Estructura. Conceptos, estructuras Universo – Acoplamientos, Estados – Transiciones, árbol de decisión y redes. Fragmentación. Nodos. Modelización. DFD. Modelos esenciales. Cálculos de costos beneficios. Análisis y diseño estructurado. Modelo y comportamiento. Herramientas CASE. Característica de diseño estructurado. Análisis de riesgo. Desarrollo y Documentación de un sistema . Pruebas de sistema y funcionamiento. Método HIPO. Diagramas estructurales. Manuales de procedimientos. Formas de implementación de sistemas. Evaluación de técnicas. Análisis y diseños orientados a objetos. Dominio del problema. Responsabilidad del sistema. Estabilidad y volatilidad. Descomposición funcional. Herencia. Asociación. Comunicación. Modularidad. Aplicación de criterios. Polimorfismos. Asociación dinámica. Acoplamientos. Automatización y sistematización de oficinas. Aplicación de criterios OOD.

UNIDAD 10: SEGURIDAD DE SISTEMAS

Seguridad y procedencia de problemas en los sistemas de procesamiento de datos. Seguridad operativa: aspectos organizacionales y económicos. Seguridad física. Certificación y autenticado. Firma electrónica y Firma Digital, definición de cada una y diferencias. Organismo que tiene a cargo el control. Seguridad física y lógica de bases de datos y de redes. IPS, IDS y Firewall conceptos generales.

ABRIL 2023