



Tester

Junior

Facultad de Ingeniería - UBA



Tramo 1: Introducción a la programación

- **Módulo 1 - Temas Introdutorios:** Breve explicación sobre internet y su funcionamiento relacionado a la navegación y acceso a las páginas web. Terminología (Navegadores/Browsers, Servidores Web/Web Servers, Dispositivos de Acceso/Devices, Página Web/Web Pages). Presentación de las características, diferencias y aplicaciones/aportes de HTML, Css y Javascript. Desarrollo web Frontend vs desarrollo web Backend. Diseño adaptativo vs. diseño responsivo.
- **Módulo 2 - Introducción a HTML:** Un poco de historia. Qué logramos con HTML. El DOM, los elementos, las etiquetas y los atributos. Editores de código. Estructura de un documento HTML. Elementos `<html>`, `<head>`, `<title>` y `<body>` (explicación y demostración). Elementos `<p>` y `
` (explicación y demostración). Primera actividad práctica individual (entrega en clase a través del campus). Elementos de encabezado `<h1>...<h6>`. Elementos de formato `` `<i>` `<u>` `<strike>`. Segunda actividad práctica individual (tomando de base la primera, entrega en clase a través del campus). Elemento `<meta charset>` (mencionar uso e importancia). Elemento `<!DOCTYPE html>`. Ejercicio práctico a realizar para la próxima clase (entrega programada a través del campus).
- **Módulo 3 - Listas:** Listas ordenadas (numeradas). Listas desordenadas (con viñetas). Listas de definición (diccionario). Listas anidadas. Actividad práctica con entrega en clase a través del campus Links. Enlaces a otro sitio web (dirección absoluta). Enlaces desde una página web a otra dentro del mismo sitio (dirección relativa). Acceso a rutas relativas. Enlaces de un lugar de una página web a otro, dentro de la misma página (atributo id). Enlaces que abren una nueva ventana en el navegador. Enlaces que inician un programa de correo electrónico para enviar un e-mail a una dirección determinada. Actividad práctica con entrega en clase a través del campus.
- **Módulo 4 - Links:** Enlaces a otro sitio web (dirección absoluta). Enlaces desde una página web a otra dentro del mismo sitio (dirección relativa). Acceso a rutas relativas. Enlaces de un lugar de una página web a otro, dentro de la misma página (atributo id). Enlaces que abren una nueva ventana en el navegador. Enlaces que inician un programa de correo electrónico para enviar un e-mail a una dirección determinada. Actividad práctica con entrega en clase a través del campus.
- **Módulo 5 - Imágenes:** Tag `img`. Atributos `src`, `alt` y `title`. Formatos de las imágenes: GIF, PNG, JPG, SVG. Dimensiones de las imágenes, resolución y recortes. Tag `figcaption`.
- **Módulo 6 - Tablas:** Tag `table`, `tr` y `td`. Tag `th`, atributo `scope`. Spanning (extensión de celdas). División de una `table` en tres partes: `thead`, `tbody` y `tfoot`.
- **Módulo 7 - Formularios:** Usos de un formulario. Respuesta. Explicación sobre la intervención del backend. Tipos de entradas. Tag `form`, atributo `action`, atributo `method`. Botón `submit` (enviar). Botón de una imagen. Agrupación de elementos: tag `fieldset` y `legend`. HTML5, validación de formularios. Type `date` (fecha).
- **Módulo 8 - Introducción a CSS:** ¿Qué es CSS? ¿Para qué sirve? ¿Cómo funciona CSS? CSS interno y externo.



- **Módulo 9 - CSS básico:** Color, contraste, opacidad. Texto. Clases. Alineación, espaciado. Sombreado. Capitalize. Cajas: bordes, ancho y alto, centrado. Tablas y formulario. Posicionado.
- **Módulo 10 - Javascript: Fundamentos:** ¿Qué es Javascript? ¿Para qué sirve? Sintaxis del lenguaje. Variables y tipos de datos. Operaciones. Console y alert. Concepto de algoritmo.
- **Módulo 11- Javascript Control de flujo:** Condicionales. Operadores. Ciclos. Sentencia switch. Ejercitación.
- **Módulo 12 - Javascript: Funciones y Objetos:** Funciones. Parámetros. Concepto de objeto. Atributos y métodos. Ejemplos de objetos. Archivos JSON. Sentencias stringify y parse.

Modalidad: Virtual y Mixta(sincrónica y asincrónica).

Horas cátedra: 48 hs. Duración del curso: 2 meses.

Tramos 2: Introducción a Testing

- **Módulo 1 - Fundamentos del Testing:** ¿Qué es el Testing y para qué sirve? Orígenes del QA. Concepto de calidad. Diferencias entre QA/QC. Cualidades de un tester. Importancia del rol del tester.
- **Módulo 2 - Testing en el proceso de desarrollo:** Prueba estática y dinámica. Tipos de Testing. Niveles de Testing. Ambientes. Error, defecto y fallo. Clasificación de errores. Clasificación de defectos. Historias de usuario.
- **Módulo 3 - Ciclo de Vida del Testing:** Documentación y plan de pruebas. Armado de Casos de prueba. Testing de caja negra. Clases de Equivalencia y valores límite. Combinación por pares. Tabla de Decisión. Transición de Estado. Grafos causa-efecto. Casos de uso. Derivación de casos de prueba desde Casos de Uso. Técnicas de prueba de caja blanca. Prueba y Cobertura de Sentencia. Prueba y Cobertura de Decisión. El valor de la Prueba de Sentencia y Decisión. Pruebas basadas en la experiencia. Máximas del testing. Reporte de resultados.
- **Módulo 4 - Herramientas y prácticas de Testing:** Pruebas de aplicaciones web. Pruebas de aplicaciones mobile. API Testing. SOAP y REST. Pruebas de servicios. Herramientas para API Testing. Revisión de resultados en bases de datos. Pruebas de regresión. Pruebas automatizadas: Selenium. Pruebas no-funcionales.
- **Módulo 5 - Testing en Agilidad:** Introducción al agilismo. Ceremonias ágiles. El analista tester en el proceso ágil.

Modalidad: Virtual y Mixta(sincrónica y asincrónica).

Horas cátedra: 96 hs. Duración del curso: 2 meses.



Tester Junior

EVALUACIÓN

El trayecto se aprobará mediante la realización de algunas actividades virtuales obligatorias, más el 75% de la participación en clase y la aprobación de un cuestionario de tipo “múltiple choice”.

