



# Desarrollador

## Web con React JS.

**Universidad Tecnológica Nacional**



## Tramo 1: Desarrollador web inicial

- **Módulo 1:** Concepto de Lenguajes de programación. Lenguajes de Tipado débil y lenguajes de Tipado Fuerte. Uso de la consola y Editores IDE. Características básicas de JavaScript. Versiones. Formas de incluir. JavaScript en HTML. Normas básicas. Variables. Condicionales. Operadores. Array. Estructuras de repetición. Bucles. For. While. Selección de elementos: Por ID, Por Class, setInterval(), setTimeout(). Mostrar y ocultar elementos. Funciones. Paradigmas. Programación orientada a objetos. Características de POO. Otros Conceptos de POO. DOM. Nodos, propiedades y métodos.
- **Módulo 2:** Datos estructurados JSON y Formatos. Intercambio de datos con JavaScript. Crear Documento. Actualizar Documento. Eliminar sus propiedades. Consultar sus Datos.
- **Módulo 3:** Order Wrap. Reverse. Shrink. Align-slef. Grid System. HTML aplicado a web mobile. Maquetación web multiplataforma. Media Queries. Diseño adaptable ¿Qué es Bootstrap? Compatibilidad con navegadores. Plantillas. Plugins de Javascript.
- **Módulo 4:** Definición de HTML. DOCTYPE y estructura básica. Introducción a etiquetas. Diferencia entre etiqueta de bloque y de línea. Diferencia entre etiquetas de apertura y cierre, y cierre en sí mismo. Atributos. Definición de CSS. Formas de vincular CSS en HTML. Selectores; etiqueta, clase, ID, compuestos. - Jerarquías - Propiedades generales. Font. Centrados. Background. Color. Box Shadow. Degradados. - Bordes. HTML Semántico. Divs y Spans. Contenedores límites. Técnicas de centrado. Medidas en px, porcentajes y viewport. Propiedades CSS. Width y height. Margin y padding. box-sizing.
- **Módulo 5:** Introducción e interfaz. Principales comandos. Trabajando en local y primeros commits. Github: PULL y PUSH .

Modalidad: virtual (sincrónica y asincrónica).

Horas cátedra: 64 hs. Duración del tramo: 2 meses.

## Tramo 2: Desarrollador Web con React Js

- **Módulo 1:** Repaso: HTML, CSS y fundamentos de JavaScript. Sintaxis de JavaScript y ECMAScript 6. Variable 'this'. Introducción a React JS. Instalación y configuración del entorno.
- **Módulo 2:** Creando el stack de react. create-react-app. Estructura de proyecto. Componentes. React developer tools. JSX + Expresiones. Componentes funcionales y de clases. Props. Property initializers. State. Hooks. Eventos. Componentes con estilos. Modularización. Fragments. Formularios. Inputs. Textarea. Select. Checkbox. Validación de Formularios. Listas. Iteración. Keys Prop. Ciclos de vida en react. Redux. Routing.
- **Módulo 3:** Promises, asincronía y MAP. API Promise. Aplicación del método MAP para el rendering de listas. Paradigma de intercambio de datos. Consumo de recursos vía llamados a APIs.
- **Módulo 4:** Despliegue en un servidor. Firebase. Modelo de serverless-computing vs. tradicional. Conexión de la app a servicios cloud- first de alta disponibilidad. Despliegue en Heroku.

Modalidad: virtual (sincrónica y asincrónica).

Horas cátedra: 32 hs. Duración del tramo: 1 meses.



# Desarrollador

## Web con React JS.

### EVALUACIÓN

Consiste en la entrega de un trabajo práctico final integrador que incluirá la utilización de las tecnologías y metodologías vistas durante el transcurso del curso y aplicadas a un Proyecto en concreto con alcance real. Asimismo, se tendrá en cuenta para la evaluación la participación en el foro, la asistencia a las clases presenciales y trabajos prácticos parciales o intermedios de todo estudiante activo. Para aprobar el curso deberá desarrollar dicho proyecto y defenderlo en presentación en la última clase, mostrando haber sido participante activo de su confección y conocer las tecnologías involucradas. Cabe destacar que el mismo es en equipo de hasta 5 participantes, con el fin de incluir la formación en habilidades blandas, como ser: comunicación oral y escrita, incorporar vocabulario técnico, diseño de presentaciones y fundamentalmente el trabajo en equipo. Se contempla instancia de recuperación relacionada con la evaluación.

